

# AVENTURA REGIONAL SÊNIOR



2023

**BOLETIM 03**

## EQUIPE DE SERVIÇO E ESCOTISTAS

A descrição apresentada a seguir tem por objetivo facilitar ao participante a identificação e a escolha das funções de sua preferência para que a organização do evento possa melhor aproveitar seu conhecimento.



O voluntário poderá assinalar no formulário no link abaixo até três opções preferenciais de função, sem que isso caracterize obrigatoriedade de aceitação por parte da organização do evento.

## EQUIPE DE SERVIÇO E ESCOTISTAS

O voluntário tem conhecimento de que a organização pode designá-lo para outra função em decorrência das necessidades do evento. Lembramos que nenhum Escotista irá acompanhar sua patrulha durante toda a nossa Aventura.

Após a definição da área onde o voluntário irá atuar, ele será contatado pelo responsável da mesma, ocasião em que receberá mais informações sobre o trabalho a desempenhar.

Os integrantes da Equipe de Serviço e Escotistas deverão chegar no campo no dia **07/07/2023 (sexta-feira) às 17h30**, para receberem treinamento específico sobre suas funções. .

Eventualmente, em casos previamente acordados com a coordenação da Equipe de Serviço e Escotistas, será aceita a entrada posterior até às 20h do dia 07 de julho (sexta-feira).

Agradecemos seu interesse e temos certeza de que faremos uma boa Aventura juntos! Segue o link com o formulário para seleção das funções:



## Credenciamento

Adultos voluntários que atuarão na recepção e identificação dos jovens na hora do acesso aos campos.



**Número de Escotistas necessários: 12 vagas**



## Cerimonial e Eventos

Adultos voluntários que atuarão na organização dos eventos noturnos e nas cerimônias de abertura e encerramento do evento.

**Número de Escotistas necessários: 04 vagas**

## Logística

Adultos voluntários que atuarão no bom andamento da atividade, nas questões de logística de material e pessoal de apoio.



**Número de Escotistas necessários: 05 vagas**

## Infraestrutura



Adultos voluntários que atuarão no bom andamento da atividade, com o intuito de fornecer um ambiente o mais confortável possível aos inscritos.

**Número de Escotistas necessários: 05 vagas**

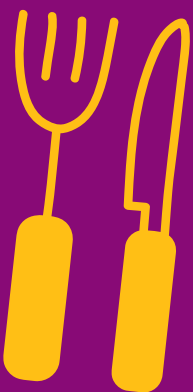
## Segurança

Adultos voluntários que atuarão na conservação de bens e no controle de acesso bem como na segurança de um modo geral durante o evento.



**Número de Escotistas necessários: 08 vagas**

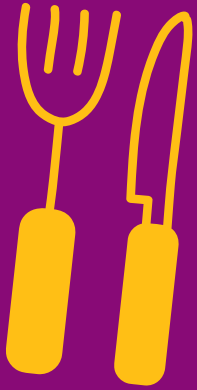
## Alimentação – Cozinha Central



Adultos voluntários que irão atuar na cozinha central do acampamento, onde ficará responsável pela alimentação da equipe de serviço e o pessoal de apoio

**Número de Escotistas necessários para aplicação do Módulo: 06 vagas**

## Alimentação – Cozinha de Campo



Adultos voluntários que irão atuar na cozinha dos módulos do acampamento, onde ficará responsável pela distribuição e organização dos alimentos e para coordenar o almoço dos jovens.

**Número de Escotistas necessários para aplicação do Módulo: 04 vagas**





## Comunicação

Adultos voluntários que vão se encarregar da cobertura, da divulgação e do registro da Aventura Regional Sênior, assim como da sua veiculação em Canais e Mídias Sociais.

**Número de Escotistas necessários para aplicação do Módulo: 04 vagas**

## Enfermaria

Adultos voluntários que irão prestar atendimento a eventuais situações de emergência que possam ocorrer durante a Aventura Regional Sênior, prestando o primeiro socorro e transferindo para atendimento.



**Solicitamos que apenas voluntários com experiência na área se candidatem para a função. Vagas: 06**



## Atividade de Campo

Adultos voluntários que irão atuar nas áreas de aplicação do Programa de atividades da Aventura Regional Sênior, dentro do campo.

**Número de Escotistas necessários para aplicação do Módulo: 03 vagas**





## Módulo Aquático

Adultos voluntários que irão atuar nas áreas de aplicação do Programa de atividades da Aventura Regional Sênior, no módulo externo do Módulo Aquático



**Número de Escotistas necessários para aplicação do Módulo: 14 vagas**

## Módulo Campo

Adultos voluntários que irão atuar nas áreas de aplicação do Programa de atividades da Aventura Regional Sênior, no módulo externo do Módulo Campo.

**Número de Escotistas necessários para aplicação do Módulo: 15 vagas**



## Módulo Noturno

Adultos voluntários que irão atuar nas áreas de aplicação do Programa de atividades da Aventura Regional Sênior, no módulo externo do Módulo Noturno. Lembrando que todos os escotistas serão alocados ao Módulo Noturno para melhor desempenho e segurança da atividade.

**Número de Escotistas necessários para aplicação do Módulo: 20 vagas**



## Módulo Aventura

Adultos voluntários que irão atuar nas áreas de aplicação do Programa de atividades da Aventura Regional Sênior, no módulo externo do Módulo Aventura.

**Número de Escotistas necessários para aplicação do Módulo: 14 vagas**



## Módulo Orientação

Adultos voluntários que irão atuar nas áreas de aplicação do Programa de atividades da Aventura Regional Sênior, no módulo externo do Módulo Campo.

**Número de Escotistas necessários para aplicação do Módulo: 08 vagas**



# PROGRAMAÇÃO



## 07 DE JULHO - SEXTA FEIRA

HORÁRIO	DESCRIÇÃO	RESPONSÁVEL
19h00	Abertura e Montagem do Campo + Credenciamento	Coord. Geral + Equipe de Credenciamento
21h00	Cerimônia de Abertura e Festa	Cerimonial + Segurança
23h30	Toque de recolher	-

# 08 DE JULHO - SÁBADO

HORÁRIO	DESCRIÇÃO	RESPONSÁVEL
06h00	Alvorada+ Café da Manhã	Cozinha Central
07h30	Concentração e Saída para os Módulos	Equipe Logística
08h00	Início dos Módulos	Coord. Módulos
08h00 - 11h30	<b>MÓDULOS</b>	Programa
	Módulo Aquático - Sede do 9° DF - Salgado Filho	
	Módulo Campo - Sede do 11° DF - GEJA	
	Módulo Aventura - Sede do 9° DF - Salgado Filho	
	Módulo Orientação - Sede do 11° DF - GEJA	
12h00	Almoço	Coz. de Campo
13h45	Concentração	Coord. Geral
14h00	Início dos Módulos	Coord. Geral
17h15	Término dos Módulos	Coord. Geral
17h30	Concentração e saída para UEB	Eq. Logística
18h00	Banho (feminino) e Jantar UEB (masculino)	Infra + Campo
18h45	Banho (masculino) e Jantar UEB (feminino)	Infra + Campo
19h15	Concentração e saída para Módulo Noturno	Eq. Logística
19h25	Saída para o Salgado Filho	Eq. Logística
19h50	Jogo Noturno	Coord. Módulos
21h30	Fogo de Conselho + Módulo Espiritual	Coord. Módulos
23h30	Concentração e retorno para UEB	Eq. Logística
00h00	Toque de Recolher	Eq. Logística

## 09 DE JULHO - DOMINGO

HORÁRIO	DESCRIÇÃO	RESPONSÁVEL
6h30	Alvorada/Café da Manhã	Cozinha Central
7h50	Concentração e Saída para os Módulos	Eq. Logística
8h30	Início dos Módulos	Coord. Módulos
12h00	Término dos Módulos/Organização Almoço	Eq. Cozinha de Campo
12h20	Almoço Cozinha de Campo(Módulos Campo e Orientação)	Eq. Cozinha de Campo
14h00	Início dos Módulos	Coord. Módulos
17h15	Término dos Módulos	Coord. Módulos
17h30	Retorno a UEB	Eq. Logística
18h00	Desmontar subcampo + lanche + banho (opcional)	Eq. Infra e Patrulhas e Cozinha Geral
19h20	Cerimônia de Encerramento	Coord. Geral
19h45 - 20h00	Debandar/Fim de Acampamento	Coord. Geral