

AVENTURA REGIONAL SÊNIOR



2023

BOLETIM 01

ALERTA! ALERTA! ALERTA! RAMO SÊNIOR

Vamos iniciar nossa jornada para a grande Aventura Regional Sênior?!

A Aventura Sênior é, tradicionalmente, a atividade mais desafiadora, divertida e inspiradora do Ramo Sênior. É a maior oportunidade de confraternização entre os jovens, de superação de limites e de novos aprendizados - tudo isso entre amigos.

Nosso quadradinho, irá emprestar seu cenário e suas belezas naturais para sediarmos a 1ª Aventura Sênior Regional. Com o tema "**Os Desafios da Missão Cruls**", as atividades irão oferecer grandes surpresas para os participantes, garantindo a realização de uma ARS diferente de todas as outras.



INFORMAÇÕES BÁSICAS

Data: 07, 08 e 09 de Julho de 2023.

Abertura: 20h do dia 07/07/2023 (sexta)

Início das atividades: 20h30 do dia 07/07/2023 (sexta)

Encerramento: 21h00 do dia 09/07/2023 (domingo)



Campo Escola dos Escoteiros, localizada no endereço:
SCES trecho 3, lote 3 (em frente a AABB), Brasília - DF,
70200-003

Obs.: Locais das atividades externas - a ser divulgado no 3º boletim.



INSCRIÇÕES

A inscrição na Aventura Regional Sênior 2023 será feita individualmente no Meu Paxtu, sendo confirmada apenas após o pagamento da taxa junto à Região Escoteira.

Período de Inscrição: 24/03/23 à 07/06/23.

Inscrição do Jovem:

R\$ 250,00 (ensoval, alimentação, logística, taxas administrativas e infraestrutura).

Inscrição do Escotista e Equipe de Serviço:

R\$ 150,00 (ensoval, alimentação, logística, infraestrutura e taxas administrativas).

A inscrição deverá ser feita no Paxtu até o dia 07/06/2023.



Poderão se inscrever na atividade:

- Jovens de 14 a 18 anos.
- Jovens que completam 18 anos até o dia da atividade poderão se inscrever.
- Jovens em transição da tropa escoteira para a tropa sênior poderão se inscrever. As patrulhas deverão respeitar a Regra 90 do P.O.R..

ENXOVAL



CATEGORIA

Jovem

- Possuir registro ativo em uma das UELs ou registro provisório;
- Estar dentro da regra 84 do P.O.R.



Escotista/Dirigente

- Possuir registro ativo em uma UEL;
- Ser escotista atuante em sua UEL;
- Ser escotista atuante no ramo escoteiro ou sênior.

Obs.: Os escotistas não irão acompanhar as patrulhas durante os módulos, ficando assim alocados nos módulos da atividade para o andamento da mesma.

Staff

- Possuir registro ativo e ter mais de 18 anos;
- Estar atuando em uma das UEL.
- A participação como staff está condicionada às necessidades do evento;
- Acompanhamento dos jovens durante as atividades;



Atenção a situações que estejam em desacordo com a política de proteção infanto-juvenil e orientações sobre segurança.

Todos os jovens escotistas, dirigentes e staffs envolvidos devem somar esforços para que tenhamos um bom funcionamento da Aventura Regional Sênior 2023, que perpassa diferentes fatores, dentre eles:

Contamos com a participação e cooperação de todos, reforçando o Espírito Escoteiro, e compreendendo que todas as funções são essenciais para a realização da Aventura Regional Sênior 2023 - Os Desafios da Missão Cruls.



PAGAMENTO

Deverá ser feito um depósito, no valor integral das inscrições ou o valor parcelado, na conta:

Banco Bradesco

Agência: 1421

Conta corrente: 240-2

Pix: eventos@escoteirosdf.org.br

União dos Escoteiros do Brasil – Região do DF



O(a) inscrito deverá enviar para o e-mail do escritório **contato@escoteirosdf.org.br** o comprovante de pagamento e informar o número de parcela de que deseja fazer, caso opte pelo parcelamento, sendo que o valor total da inscrição deve ser pago **até** o dia 10 de junho de 2023.



IMPORTANTE: Para cada patrulha inscrita deverá haver pelo menos um escotista por grupo inscrito. Caso não haja, a participação da patrulha não será validada.

Em caso de desistência de inscritos, não haverá ressarcimento do valor da taxa de inscrição para nenhuma das categorias.

MÓDULOS



Módulo Noturno

Incluirá uma noite de atividades tipicamente escoteiras, tais como Fogo de Conselho e o Jogo Noturno, realizadas dentro do próprio subcampo; e a nossa cerimônia de abertura e encerramento.



Módulo Aventura

Serão atividades mais desafiadoras, divertidas e inspiradoras do Ramo Sênior. Um módulo de superação de limites e de novos aprendizados.



Módulo Aquático

Um dia de atividades aquáticas por patrulhas diversão garantida.



Módulo Campo

Serão atividades já conhecidas por grande parte de vocês. Mas com uma carinha diferente e repaginada. Garantimos que irão curtir.



Módulo Orientação

Enfrentar os **Desafios da Missão Cruls**, que nossos antigos aventureiros do cerrado passaram para achar esse quadradinho que tanto gostamos de chamar de "lar".

Os módulos externos serão divulgados no boletim 03.

Mês	Iniciativa
Março	Informações Gerais / Procedimentos para Inscrição
Abril	Alimentação / Transporte
Maio	Programa / Equipe de Serviço
Junho	Informações Gerais

