



ARDIS 2018 – Boletim 1

Informações Básicas

Local:	Fazenda Recreio (aproximadamente a 50 Km de Brasília)
Data:	7 a 9 de setembro de 2018
Taxa:	R\$ 30,00 – Jovem (Sem camiseta) R\$ 20,00 – Escotistas/Staff (Sem camiseta)
Camiseta:	R\$ 30,00 (Opcional)
Transporte dos Participantes:	Unidade Local, Tropa ou Patrulha
Alimentação:	Por Patrulha
Equipe de serviço:	Os Pioneiros que desejarem participar como equipe de serviço deverão fazer a sua inscrição até o dia 29 de agosto. Somente após conversar com a coordenação do evento a inscrição será efetivada. Cabe ressaltar que o número de vagas é limitado, sendo apenas 1 (um) membro da equipe de serviço a cada tropa fechada, independentemente de qual Unidade Local o voluntário pertença.

Programação

7 de setembro	
7h	Abertura do Campo
9h	Fechamento do Campo
12h	Almoço (Lanche Frio)
14h	Abertura do ARDIS
14h30min	Desenvolvimento dos Módulos
17h	Banho
18h	Bandeira
19h	Jantar
20h	Fogo de Conselho
22h	Conversa ao Pé do Fogo
23h	Toque de recolher
23h15min	Reunião de Chefia
8 de setembro	





7h	Alvorada / Café da manhã
9h	Bandeira
9h	Desenvolvimento dos módulos
12h	Almoço
14h	Desenvolvimento dos módulos
17h	Banho
18h	Bandeira
19h	Jantar
20h	Fogo de Conselho
22h	Conversa ao Pé do Fogo
23h	Toque de recolher
23h15min	Reunião de Chefia

9 de setembro

7h	Alvorada / Café
8h	Bandeira / Atividade Espiritual
9h	Atividade de Integração
10h	Premiação / Encerramento
12h	Fechamento do Campo

Diretrizes do ARDIS

Inscrições

1. Em virtude do Jogo Noturno, o período de inscrições será entre os dias 20 e 29 de agosto para os jovens e escotistas da seção. Somente poderão ser inscritas as patrulhas que tiverem um escotista responsável.
2. A inscrição só será confirmada com a realização do pagamento até o dia 29 de agosto e mediante entrega da planilha de composição das patrulhas e o comprovante de depósito.
3. Os Escotistas que não forem acompanhar as patrulhas serão alocados nas equipes de serviços existentes, conforme a necessidade da coordenação do ARDIS.
4. Os Pioneiros(as) poderão se inscrever na equipe de serviço pelo Paxtu, mas terão que passar por uma conversa com a organização do evento. O prazo de inscrições para os Pioneiros(as) é até o dia 22 de agosto, pois no dia 29 de agosto todos deverão conversar (presencialmente) com a coordenação do ARDIS, para de fato efetivar a sua inscrição.
5. O valor da taxa é R\$ 30,00 para o jovem e R\$20,00 para os escotistas/equipe de serviço, estando inclusos: distintivo, material de jogos, material de infraestrutura,





material de campo, apoio logístico, ajuda de custo na alimentação da chefia e material administrativo.

6. Deverá ser feito um único depósito por Unidade Escoteira Local até o dia 29 de agosto.
7. O comprovante do depósito deverá estar anexado a lista final quando do envio para o Escritório Regional da Região Escoteira do Distrito Federal.
8. Em caso de desistência de inscritos, não haverá ressarcimento do valor da taxa de inscrição para nenhuma das categorias.
9. O depósito deverá ser feito na conta:

Banco: Brasdesco

Agência: 1421

Conta Corrente: 240-2

CNPJ: 33.788.431/0019-42

Composição das Tropas

1. Cada tropa será composta por quatro patrulhas. A Coordenação do ARDIS preferencialmente evitará que patrulhas da mesma Unidade Escoteira Local sejam alocadas na mesma tropa.
2. As patrulhas deverão ter entre quatro e seis membros, conforme diretrizes do P.O.R..
3. Cada tropa terá um chefe de seção, responsável pelas quatro patrulhas e mais três assistentes para auxiliá-lo.

Alimentação

1. Cada patrulha é responsável pela sua alimentação, ou seja, pela compra, transporte, acondicionamento, preparo e descarte dos alimentos, devendo sempre manter o campo e a cozinha limpos.
2. A alimentação de todas as refeições será avaliada, pois será feito um torneio de comida mateira.
3. Procurem fazer um cardápio bem balanceado, pois as atividades demandarão muita energia. O segredo de um bom acampamento é sempre comer bem.
4. Os escotistas não comerão com a patrulha, pois a chefia e a equipe de serviço terão uma cozinha central.

Transporte

1. Cada Unidade Escoteira Local é responsável pelo transporte dos seus jovens e escotistas, assim como do seu material.





Atividades Especiais

1. Jogo Noturno.
2. Fogo de Conselho: Solicitamos que as patrulhas preparem uma esquete ou uma canção para apresentar para todo o acampamento. Cada uma dessas apresentações não deve ter mais que 2 minutos. QUEM TIVER VIOLÃO DEVE LEVÁ-LO!
3. Atividade Espiritual: Na manhã do dia 9 de setembro será realizada uma atividade de cunho reflexivo, onde os princípios escoteiros, nossos artigos e a nossa promessa serão trabalhadas.
4. Atividade de Integração: Na manhã do dia 9 de setembro, logo após a atividade espiritual, teremos uma atividade de integração.

Premiação / Avaliação

1. O ARDIS terá uma pegada um pouco competitiva, onde as patrulhas serão pontuadas na alimentação e no subcampo.
2. Todas as patrulhas serão premiadas, mas existirá uma classificação geral, sendo que as três patrulhas-destaques do ARDIS terão um reconhecimento um pouco mais elaborado.
3. As faixas de pontuação serão: bronze, prata, ouro e diamante, ou seja, cada uma dessas faixas de pontuação terá um valor, onde na somatória teremos as patrulhas destaques de todo o ARDIS.
4. Todas as patrulhas serão informadas de como foi a sua atuação, recebendo assim um certificado de reconhecimento.
5. A avaliação será realizada por uma equipe especializada.

Responsabilidades

1. Cada Tropa é responsável pela montagem e conservação da sua latrina e chuveiro, além da coleta e descarte do lixo produzido em local a ser indicado no dia.
2. Cada patrulha é responsável pelo seu material coletivo e/ou individual.

Regras da Instituição

1. Atendimento médico: a organização do ARDIS manterá equipes de primeiros socorros em pontos estratégicos onde se faça necessário. Casos que necessitem outro tipo de atendimento serão encaminhados à rede hospitalar. Os participantes filiados a planos de saúde devem trazer suas credenciais.
2. Coleta de lixo: As patrulhas deverão ter especial cuidado com os resíduos, separando materiais descartáveis de orgânicos. O cuidado com o meio ambiente é responsabilidade de todos.





3. Higiene e sanitários: será montada uma latrina em cada subcampo para as eventuais necessidades fisiológicas. O restante da higiene pessoal poderá ser realizada durante o banho no lago.
4. Proteção contra o sol: uma das características de Brasília nesta época do ano é o intenso calor. É imprescindível que todos os participantes utilizem protetor solar e cobertura (chapéu ou boné), de modo a evitar queimaduras. E bebam bastante água.

Regulamento do Campo

1. Atitudes e comportamento: o ARDIS é um local de encontro, intercâmbio e amizade, o marco de valores propostos na Lei e Promessa Escoteira. Caso não se respeitem as normas ou instruções apresentadas pela Comissão Organizadora, será verificado, junto ao responsável pela Delegação, a medida apropriada a ser adotada, podendo, inclusive, culminar na exclusão do participante do ARDIS.
2. Apresentação pessoal: a roupa deve ser apropriada às atividades e aos valores escoteiros. Nas cerimônias de abertura e encerramento, deverá ser utilizado o uniforme ou vestuário escoteiro, conforme consta no P.O.R..
3. Relações interpessoais: não são permitidas atitudes, ações ou atividades que afetem a integridade dos participantes, sejam físicas, psíquicas, morais ou sua estabilidade emocional. Os participantes devem manifestar respeito mútuo e não demonstrar publicamente atitudes próprias da intimidade.
4. Objetos de valor: a organização do evento não é responsável pela guarda dos bens materiais e pessoais dos participantes. Portanto, aconselhamos que identifiquem seus pertences e, aos jovens, que deixem seus objetos de valor sob responsabilidade dos adultos que os acompanham. A organização do evento é responsável pela "segurança pessoal" dos participantes dentro da área destinada à realização das atividades.
5. Danos e prejuízos: os participantes serão responsabilizados diretamente por eventuais danos e/ou prejuízos causados à propriedade por atos ou atitudes indevidas. Furto ou roubo é causa para exclusão do ARDIS.
6. Cumprimento de horários: o cumprimento de horários é uma condição básica, particularmente nos casos em que sejam necessários traslados para fora da área do ARDIS.
7. Fumo e consumo de bebidas alcoólicas: fumar será permitido apenas para adultos, em áreas pré-determinadas e afastadas dos jovens, e será expressamente proibido consumir bebidas alcoólicas em todas as áreas utilizadas pelo ARDIS, cabendo medidas disciplinares em caso de infração.
8. Posse e consumo de drogas: a posse e/ou consumo de drogas é penalizada por lei nacional. Qualquer participante que seja surpreendido com droga ilícita, consumindo ou facilitando a outros, será excluído do ARDIS e encaminhado às autoridades competentes.
9. Armas e objetos perigosos: aos participantes não é permitido o porte ou uso de armas de fogo e/ou fogos de artifício, bem como de apontadores ou iluminadores a base de "Raio Laser". O uso de canivete, faca e facão será limitado à necessidade de atividades específicas, com orientação e/ou supervisão de adultos.





10. Fogueiras e iluminação: só será permitido acender fogueiras em locais determinados para tal. A iluminação das áreas de acampamento poderá ser feita utilizando lanternas, lâmpadas elétricas ou lampiões, preferencialmente a pilha ou bateria.
11. Saídas da área de acampamento: a permanência na área de acampamento e/ou de atividades será obrigatória durante todo o ARDIS. Salvo em situações de urgência, as saídas não previstas na programação do ARDIS deverão ser autorizadas pela Chefia de Subcampo ou pelo coordenador da Atividade. No caso de jovem deverá haver também a concordância do responsável que o acompanha no evento.
12. Segurança: no interior do ARDIS a segurança é missão da Equipe de Segurança, integrada por voluntários, cuja principal responsabilidade é zelar pelo cumprimento destas normas, para o que se deve prestar plena cooperação. Seus integrantes estarão devidamente identificados.
13. Comércio: só será permitido algum tipo de comércio mediante autorização expressa da Comissão Organizadora do ARDIS.
14. Veículos: o acesso de veículos particulares ao local de acampamento é proibido. Só poderão circular veículos de serviço, bombeiros e ambulâncias, em casos de necessidade. Veículos de serviço trafegarão devidamente identificados.

